

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«СРЕДНЯЯ ШКОЛА № 17 имени К. Нечаевой  
г. Волжского Волгоградской области»  
(МОУ СШ № 17)

ОТЧЕТ  
о проведении игры «Бизон» для учащихся 4-х классов

12 октября 2018г года на базе школы МОУ СШ №17 проходила IV региональная игра «Бизон», в которой приняли участие 30 команд обучающихся 4 классов. Состязание проводилось в двух аудиториях (ответственные: Черногорова Л.В., Авилова Л.Н.)

Игра началась с визитной карточки участников школ.



Игра «Бизон» проводится в форме командной игры по следующим направлениям:

- ✓ Финансовая грамотность
- ✓ Естествознание
- ✓ Здоровьесбережение
- ✓ Творчество

Направление «Творчество» проводится в группах в соответствии с возрастной категорией по соответствующей тематике: «Правила пользования банкоматом».

### 1. Направление «Финансовая грамотность»

Задание 1. Командам было предложено задание «Ребусы по экономике».

Научились решать ребусы. Вспомнили экономические понятия (доход, бартер, банк и др.)



Задание 2. Участники игры решали экономическую задачу. Данные задачи могут помочь в жизненных ситуациях. Вспомнили экономические термины. Научились производить экономические расчёты. Делать выводы.



## 2. Направление Естествознание

Задания этого направления посвящены: Году Культуры в СНГ и Году добровольцев – волонтеров в России.

Задание 1. Командам нужно было определить и подписать названия народов, проживающих на территории России по национальному костюму.

Узнали какие народы живут на территории России, какая у них культура, чем они отличаются друг от друга.



Задание 2. Какими качествами должен обладать волонтер. Соотнеси качество человека с определением. Раскрась лепестки соответствующим цветом.

Узнали кто такие волонтеры-добровольцы. Научились различать такие термины как, милосердие-забота, ответственность-защита, доброта-любовь.



### 3. Направление Здоровьесбережение

Задание. Разгадать филворд «Витаминная зелень».

Команды научились разгадывать филворд. Вспомнили что такое здоровый образ жизни, в каких продуктах есть витамины, для чего нужно употреблять в пищу зелень.



### 4. Творчество «Правила пользования банкоматом».

Участники игры изготавливали коллаж. Команды продемонстрировали знания о правилах пользования банкоматом. Определили последовательность пользования банкоматом.



# РЕФЛЕКСИЯ



Победители игры:

Команда «Комета» МОУ СШ № 30 г.Волжского



Команда «Интеллектуалы» МОУ СШ № 17 г.Волжского



1 место:

Команда «ШКИД» МОУ СШ № 12 г.Волжского

Команда «Белые паруса» МОУ СШ № 14 г.Волжского

Команда «Финансисты» МОУ СШ № 32 г.Волжского

Команда «Всезнайки» МОУ СШ лицей № 1 г.Волжского